

派遣労働者/キャリアアップに資する教育訓練計画

	入職時	1年目	2年目	3年目	4年目以降	4年目以降	4年目以降
種別	入社時基礎訓練	職能別訓練	職能別訓練	職能別訓練	階層別訓練	階層別訓練	階層別訓練
訓練名	新入社員教育訓練	プログラミング研修訓練	プログラミング設計研修訓練	システム設計研修訓練	SE中堅社員訓練	部下育成訓練	管理職訓練
時間	7	35	8	8	8	2	2
目的	社会人として必要な基礎知識と行動規範を習得する。 派遣先において円滑に業務を遂行し、職場定着を図る。	プログラミングおよびシステム構築の基礎技術を習得する。 指示のもとで開発業務に対応できる技術力を身につける。	設計工程の役割と重要性を理解する。 詳細設計の作成や設計補助ができる技術力を習得する。	業務要件を踏まえた基本設計の考え方を習得する。 設計工程の中核を担える設計力を身につける。	ユーザー要件整理から構築計画立案までの知識を習得する。 チーム運営を担える中核人材としての能力を身につける。	部下・後輩の育成および指導方法を習得する。 人材育成力と組織運営力の向上を図る。	マネジメントおよびコーチングに関する知識を習得する。 組織を統括できる管理職としての能力を身につける。
訓練内容	・社会人としての常識について ・パソコンスキル (office、word、excel) ・ロジカルシンキング ・プレゼンテーション	・アルゴリズムの基礎 ・java言語の基本文法 ・データベースの基本知識 ・java言語によるwebアプリ開発演習	・開発プロセスとWBSの理解 ・オブジェクト指向UMLモデリング設計 ・データベースの基本知識設計 ・詳細設計	・構造化設計技法 ・要件定義書作成技法 ・開発見積の技法 ・アーキテクチャ方式設計 ・基本設計 (機能設計、論理設計、物理設計)	・中堅リーダーの立場と役割 ・効果的な仕事の進め方 ・問題解決のステップ ・組織活性化の職場運営 ・仕事への意欲と環境づくり	・ベテラン社員の立場と役割 ・経営への関心 ・問題池解決力を養う ・職場の人間関係 ・後輩の育成・指導 ・キャリア形成の取り組み	・管理職の仕事 ・管理者の立場と役割 ・管理業務の進め方 ・部下の育成 ・リーダーシップ行動
期待される教育訓練の効果	社会人基礎力および業務遂行に必要な基本的スキルを習得し、指示のもとで自立的に業務を行えるレベルへの到達を目指す。 派遣先での円滑なコミュニケーションと評価向上につながり、継続就業および次段階の専門的訓練へのステップとなる。	プログラミングおよびシステム開発の基礎知識を習得し、設計内容や指示を理解した上で、簡単な開発・修正作業を行えるレベルへの到達を目指す。 派遣先においてIT技術者としての基礎的な役割を担うことが可能となり、上位工程や専門分野へのステップアップにつながる。	設計書の内容を理解し、指示のもとで詳細設計書の作成や修正を行えるレベルへの到達を目指す。 実装工程とのつながりを意識した設計が可能となり、派遣先において設計補助や上流工程への参画機会が広がることで、より高度な技術職へのキャリアアップにつながる。	業務要件や課題を踏まえた基本設計書を作成し、関係者と調整しながら設計業務を主体的に遂行できるレベルへの到達を目指す。 システム全体を俯瞰した設計力を身につけることで、派遣先における設計工程での信頼性が高まり、上流工程やリーダー業務へのキャリアアップにつながる。	ユーザー要件を踏まえたシステム実装計画を立案し、チームメンバーに設計・プログラミングを指導しながらプロジェクトを推進できるレベルへの到達を目指す。 人材育成およびマネジメント能力の向上により、派遣先における中核的役割やリーダーポジションへのキャリアアップにつながる。	部下の特性や成長段階に応じた指導・育成を行い、チーム全体の生産性向上に貢献できるレベルへの到達を目指す。 人材育成および組織マネジメント能力を高めることで、リーダーや管理職へのキャリアアップにつながる。	プロジェクトおよび組織全体を統括し、部下の能力を引き出しながら成果を創出できる管理職レベルへの到達を目指す。 高度なマネジメント能力と人材育成能力を身につけることで、派遣先および自社における管理職・責任者としてのキャリアアップにつながる。